

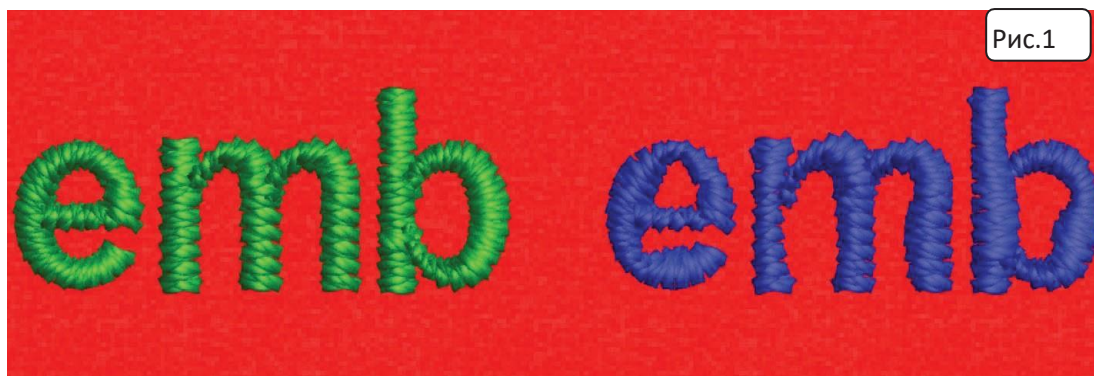
Часть первая

Особенности выполнения шевронов

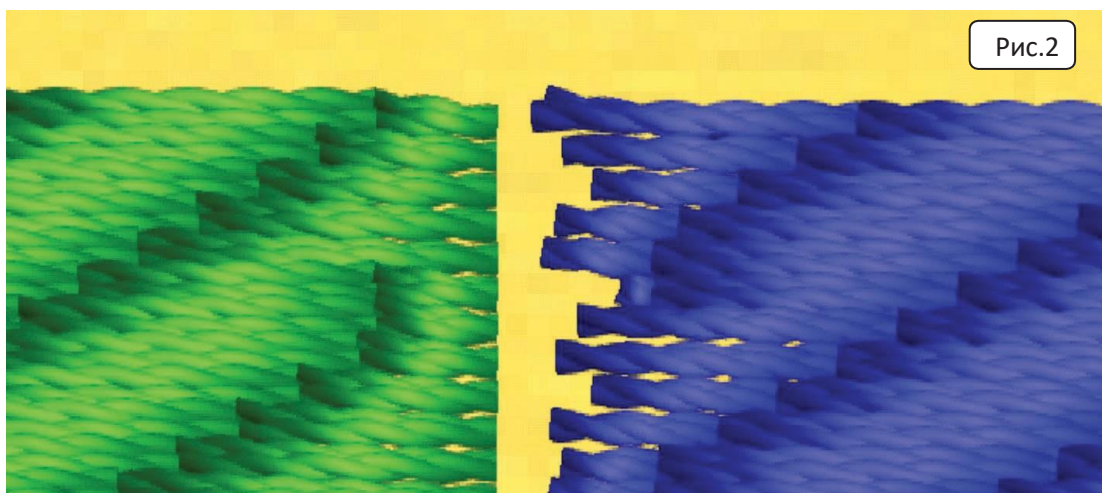
Шевроны состоят, обычно, из центральной области с изображениями гербов, корпоративных, фирменных, спортивных изображений. Внешняя, наружная область содержит текстовую информацию. Эти области разделены окантовкой. Иногда, текстовая информация находится сверху или внизу шеврона, а так же в других комбинациях. Так же и шевроны имеют окантовку по внешне краю. Шевроны, в основном, имеют небольшие размеры и в эти размеры требуется вместить всё, что задумает заказчик. Это не значит, что вышивать потребуется всё потому, что исполнение вышивки ограничено техническими возможностями вышивальных машин и материалов. Например, вышивальная нить имеет толщину 0.4мм и выполнить элементы тоньше нити не получится. Это как рисовать толстым карандашом тонкие линии. Минимальный шаг современных вышивальных машин 0.1мм. Если в программе действует шаг 0.01мм и наклонная линия будет наклонной, то при вышивке наклонная линия будет выполняться скачками с шагом 0.1мм.

Проверяем машину

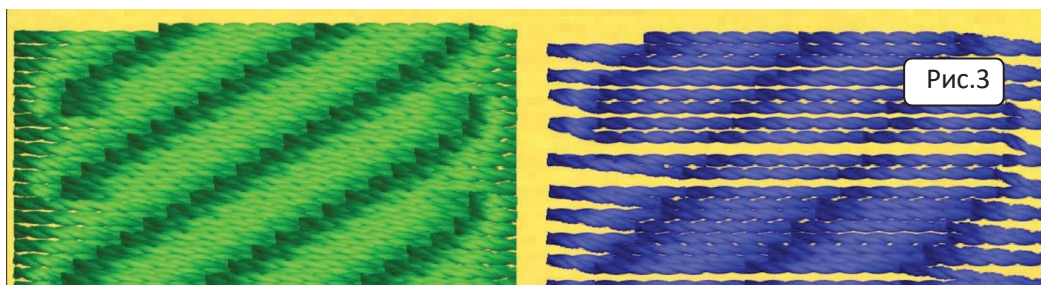
Вышивка шевронов, мелких надписей требует точной проработки. Например, толщина колонки в букве не превышает 1.5мм. Если машина не чётко перемещает пальцы, то ошибка в 0.5мм, в некоторых местах, сделает палочки уже, а в некоторых местах шире на 0.5мм. Общая ошибка набегает 1.0мм и приводит к подобному результату – синяя надпись Рис.1



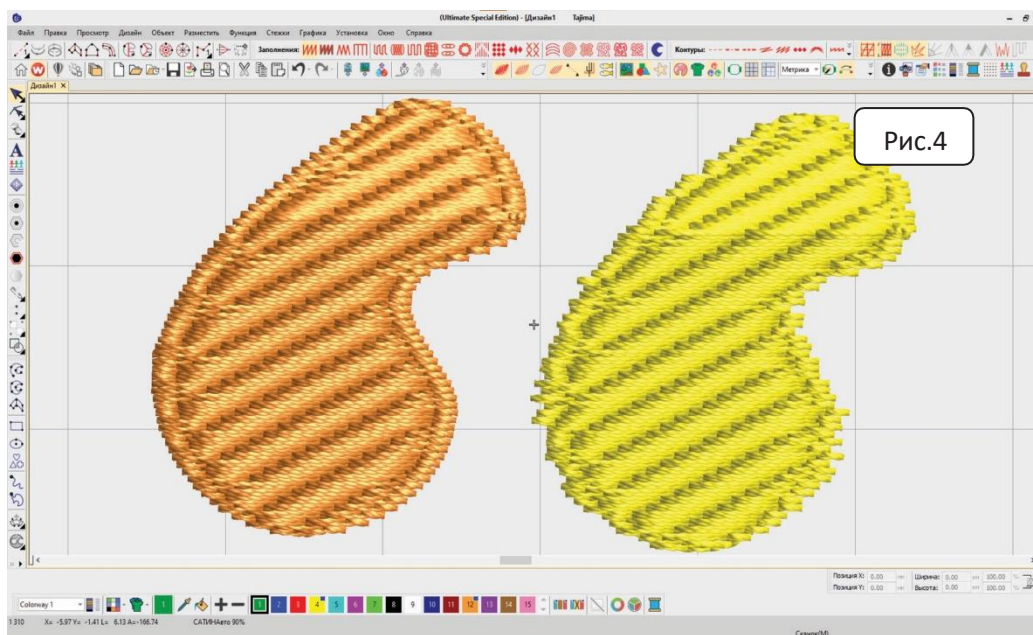
На больших элементах, не точная обработка проявляется рваными краями Рис.2



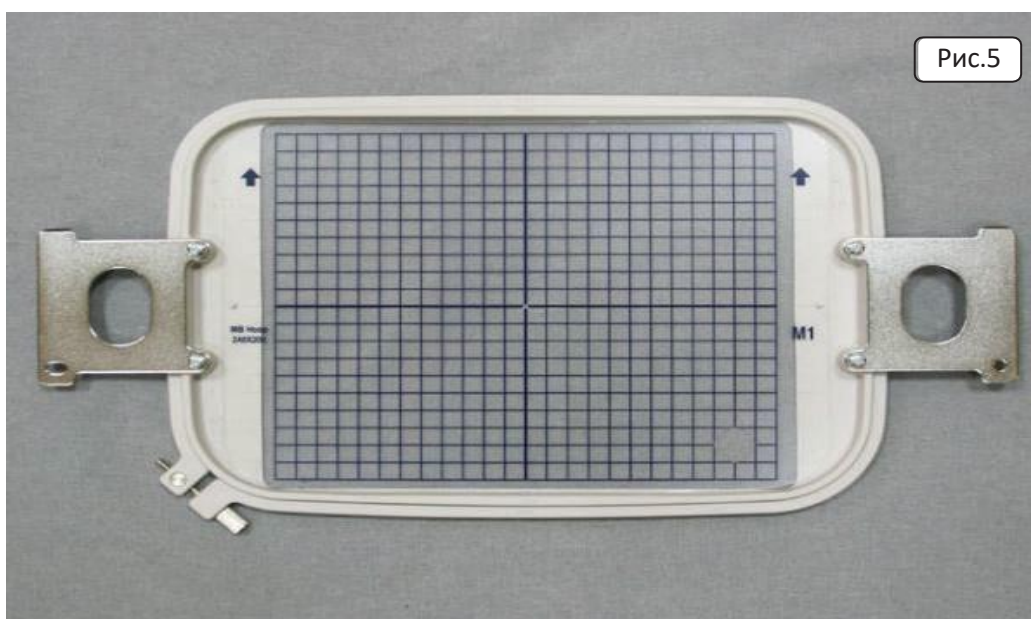
Неравномерном застиле Рис.3



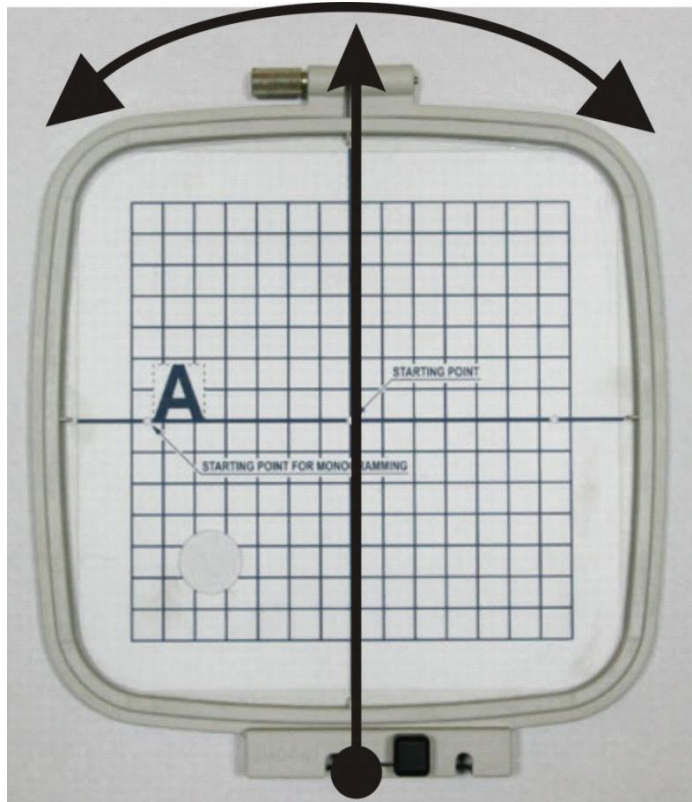
Не чётком рисунке программного заполнения – объект справа Рис.4



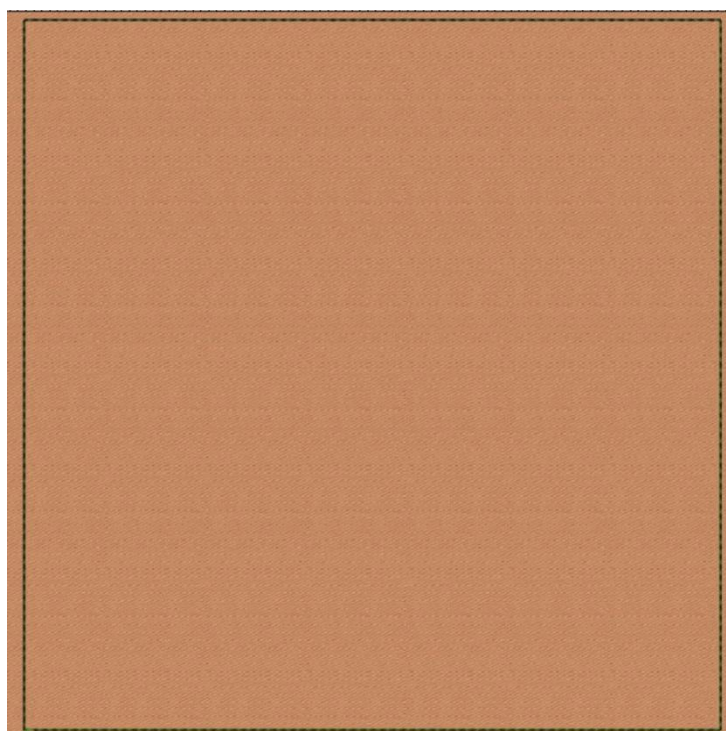
У машинок, с креплением пялец в двух точках, проблем меньше, если отлажены остальные узлы, например, натяжение зубчатого ремня Рис.5



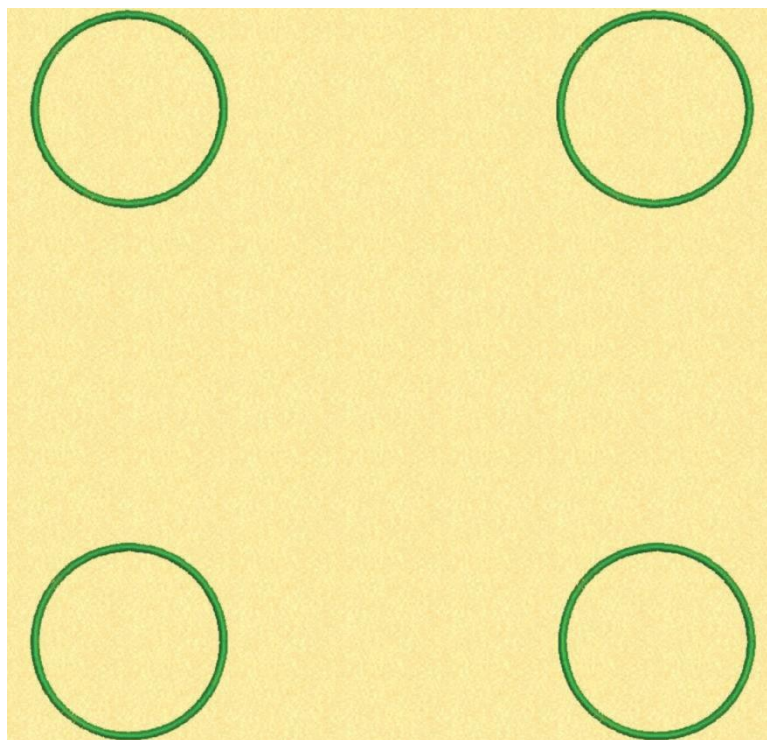
Пяльцы с односторонним креплением, особенно при больших скоростях, начинают болтаться. Для вышивки цветочных орнаментов это не существенно, а для шевронов будет проблемой.



Проверить свою машину можно парой тестов. Тест первый выполняется строчкой квадрат в одну сторону, потом обратно, на медленной скорости. Обратная строчка должна проходить точно по первой. Проколы должны точно совпадать по всему рабочему полю.

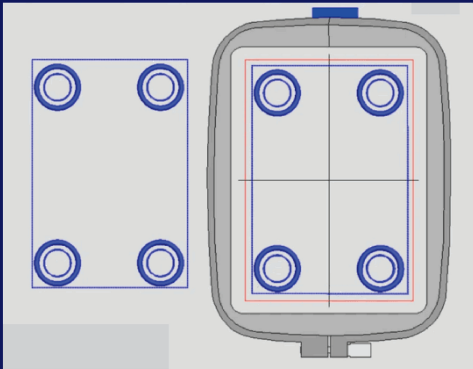


Второй тест выполняется на большой скорости, на нетканом материале. Ширина зигзага должна быть одинаковой на всех сторонах овалов, по всем пальцам. Круги не должны отличаться между собой.



Ролик по созданию тестовых файлов.
Для просмотра жмем на картинку мышкой

Шевроны, кокарды в Wilcom Embroidery Studio
sp@embsp.com tel. @serghei_diomin



Тестируем вышивальную машину

Тест нужно выполнять на пальцах максимального размера. Сначала выполняем на маленькой скорости, потом повторяем на большой. Чтобы не грешить на запяливание или уползание ткани, Запяливаем ткань вместе с принтерной бумагой.

Частный пример решения проблемы люфта пялец.
Для просмотра жмем на картинку мышкой.

Шевроны, кокарды в Wilcom Embroidery Studio
sp@embsp.com tel. @serghei_diomin



Уменьшаем люфт пялец